

# TECHNOLOGIE - FICHE DE COMPETENCES

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_

## PHASE PROJET 2 - S14

### CT 2.4 - CT 2.6 - CS 1.5 – CS 1.7

#### Compétences à valider

CT 2.4 - Associer des solutions techniques à des fonctions..

Attendus en fin de cycle	Maitrise insuffisante	Maitrise fragile	Maitrise satisfaisante	Très bonne Maitrise
Associer des solutions techniques à des fonctions.				

CT 2.6 - Réaliser, de manière collaborative, le prototype de tout ou partie d'un objet pour valider une solution.

Attendus en fin de cycle	Maitrise insuffisante	Maitrise fragile	Maitrise satisfaisante	Très bonne Maitrise
Réaliser, de manière collaborative, le prototype de tout ou partie d'un objet pour valider une solution.				

CS 1.5 - Respecter une procédure de travail garantissant un résultat en respectant les règles de sécurité et d'utilisation des outils mis à disposition.

Attendus en fin de cycle	Maitrise insuffisante	Maitrise fragile	Maitrise satisfaisante	Très bonne Maitrise
Respecter une procédure de travail garantissant un résultat en respectant les règles de sécurité et d'utilisation des outils mis à disposition.				

CT 1.7 - Interpréter des résultats expérimentaux, en tirer une conclusion et la communiquer en argumentant.

Attendus en fin de cycle	Maitrise insuffisante	Maitrise fragile	Maitrise satisfaisante	Très bonne Maitrise
Interpréter des résultats expérimentaux, en tirer une conclusion et la communiquer en argumentant.				