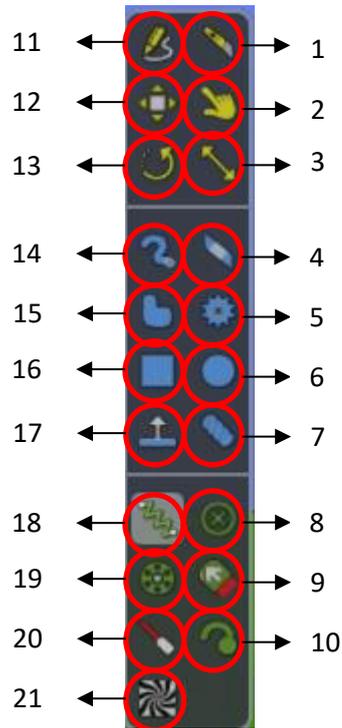


Découverte du logiciel ALGODOO

LES MENUS

MENUS CREATION DE FORMES



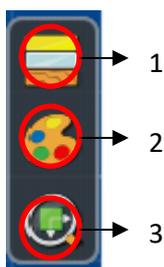
2	Traîne les objets lorsque la simulation est en cours d'exécution.
12	Déplace les objets et les volumes d'eau.
9	Attache un propulseur à un objet.
13	Fait tourner les objets et les volumes d'eau.
15	Trace des formes à main levée.
1	Trace une ligne pour couper un objet.
14	Trace des formes libres avec un pinceau.
5	Crée une roue dentée attachée avec un pivot à l'objet sous-jacent.
16	Maintien la touche MAJ enfoncée pour obtenir un carré.
6	Trace des cercles (C)
4	Gomme à effacer s'utilise comme le pinceau.
18	Relie deux objets avec un ressort.
17	Crée un plan infini.
11	Tous les outils réunis en un seul.
3	Redimensionne les objets sélectionnés.
21	Déplace, redimensionne et fait pivoter la texture des objets.
7	Crée une succession de cercles enchaînés.
19	Attache à l'objet sous-jacent ou à l'arrière plan avec un pivot.
8	Soude à l'objet sous-jacent ou à l'arrière plan.
20	Place une source de rayons laser à un endroit fixe ou sur un objet
10	Place un traceur pour obtenir une ligne suivant le déplacement de l'objet.

MENU SIMULATION ET ENVIRONNEMENT



1	3	Retour à la dernière modification
2	4	Lancer et arrêter la simulation
3	1	Clique et glisse la souris pour un zoom avant ou arrière
4	5	Refaire ce qui vient d'être annulé
5	2	Clique et glisse ta souris pour déplacer la vue
6	6	Activer ou supprimer la force de gravité uniforme
7	8	Quadrillage de l'arrière plan.
8	7	Activer ou supprimer le frottement de l'air et flottabilité

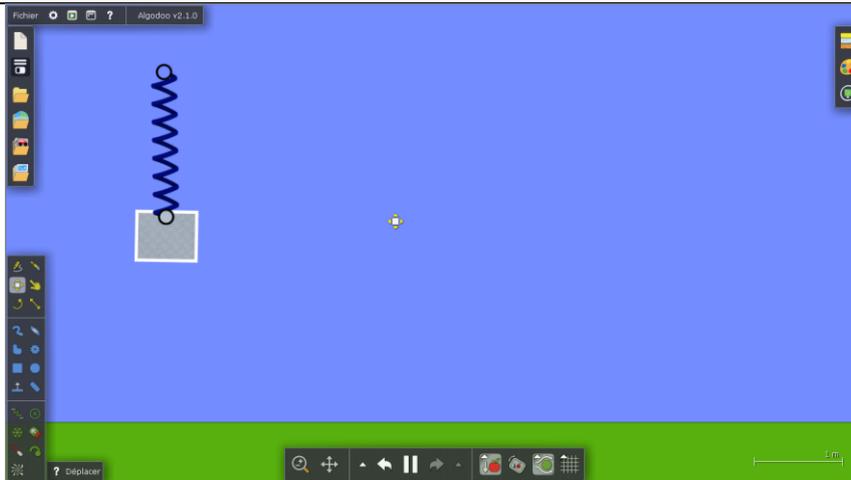
MENU REGLAGE



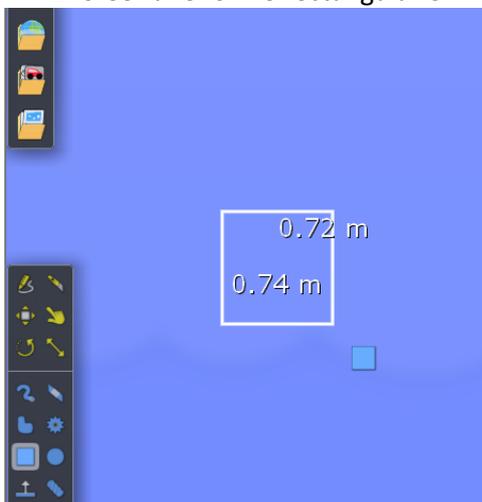
1	Matériaux
2	Visualisation
3	Apparence

Découverte du logiciel ALGODOO

CREATION D'UN RESSORT



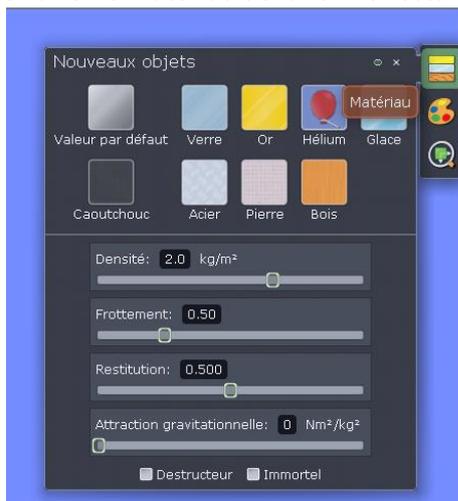
1. Créer une forme rectangulaire



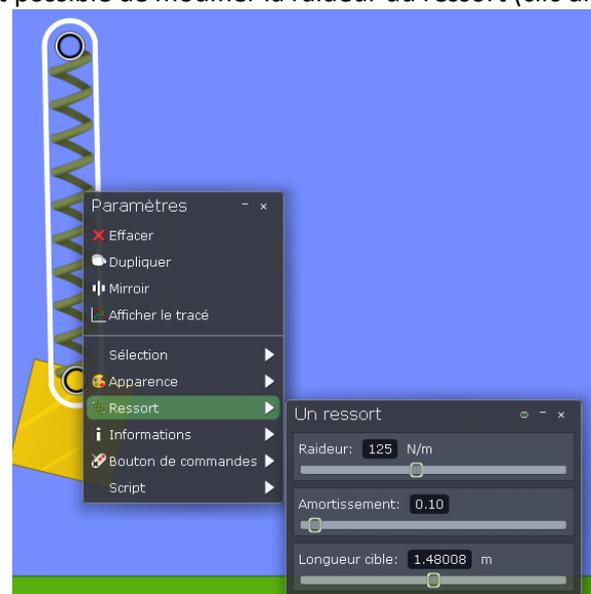
2. Créer un ressort fixé à la forme rectangulaire



3. Faire varier le matériau de la forme rectangulaire



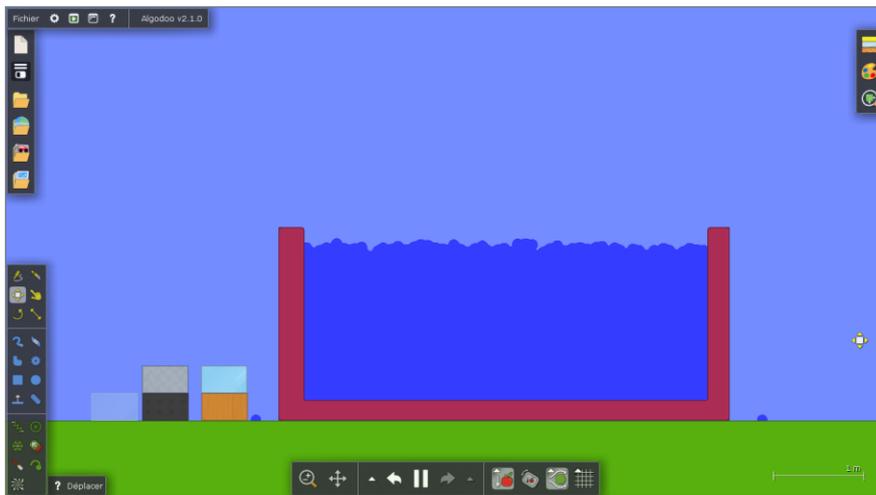
4. Afin d'observer plus facilement les phénomènes, il est possible de modifier la raideur du ressort (clic droit)



Lancer la simulation, modifier les différents paramètres et écrire vos résultats

Découverte du logiciel ALGODOO

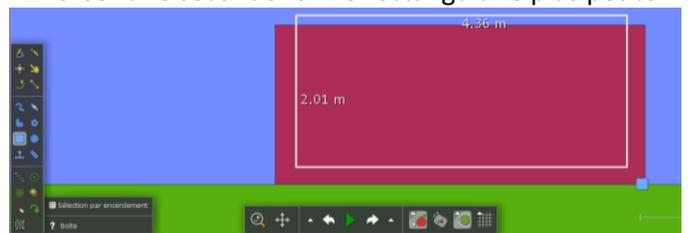
CREATION D'UN BASSIN



1. Créer une forme rectangulaire assez grande.



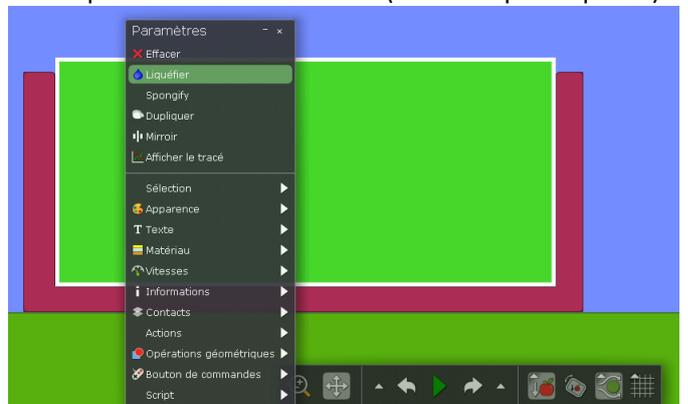
2. Créer une seconde forme rectangulaire plus petite.



3. Soustraire la seconde forme à la première (clic droit puis opérations géométriques).



4. Liquéfier la seconde forme (clic droit puis liquéfier)



5. Créer un petit rectangle qui formera le premier échantillon.



6. Dupliquer 4 fois cet échantillon (Ctrl + C puis CTRL+ V) et modifier les matériaux pour obtenir 5 échantillons identiques en bois, Acier, Glace, Verre, Caoutchouc.



Lancer la simulation, plonger délicatement les échantillons dans l'eau et décrire vos observations