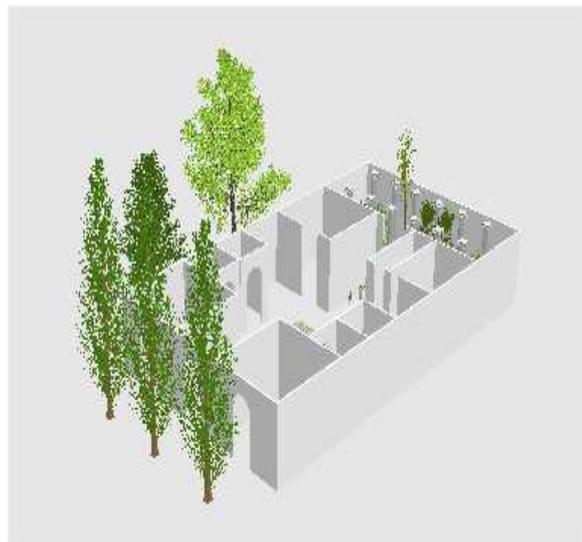
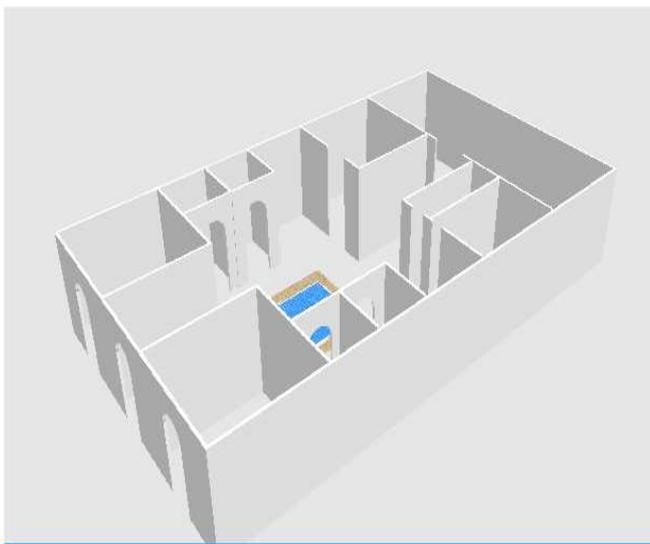


Comment aménager un espace ?

S9		Thème de séquence	Problématique
		1) Aménager un espace	Comment aménager un stade ?
Compétences		Thématiques du programme	
Connaissances			
CT 2.1	► Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes.	DIC.11 Identifier un besoin (biens matériels ou services) et énoncer un problème technique. DIC.12 Identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes, qualifier et quantifier simplement les performances d'un objet technique existant ou à créer.	Besoin, contraintes, normalisation. Principaux éléments d'un cahier des charges.
CT 2.3	► S'approprier un cahier des charges.	DIC.12 Identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes, qualifier et quantifier simplement les performances d'un objet technique existant ou à créer.	Principaux éléments d'un cahier des charges.
CT 3.2	► Traduire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de croquis, de dessins ou de schémas.	DIC.15 Imaginer des solutions pour produire des objets et des éléments de programmes informatiques en réponse au besoin. OTSCIS.2.2 Lire, utiliser et produire, à l'aide d'outils de représentation numérique, des choix de solutions sous forme de dessins ou de schémas.	Design. Innovation et créativité. Veille. Représentation de : algorithmes). Réalité augmentée. Objets connectés. Outils numériques de description des objets techniques.
CT 3.3	► Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.	DIC.17 Présenter à l'oral et à l'aide de supports numériques multimédia des solutions techniques au moment des revues de projet.	Outils numériques de présentation.





EPI 5 EME ACTIVITE 3

Modéliser en 3D la maison DOMUS
Réaliser une vidéo de visite de la DOMUS

Comment aménager un espace ?

Fiche élève
Page 1/3

Activités à réaliser en îlot:

Temps alloué : 2 fois * 55 minutes

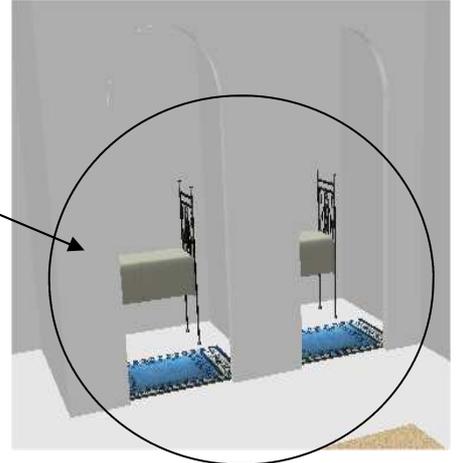
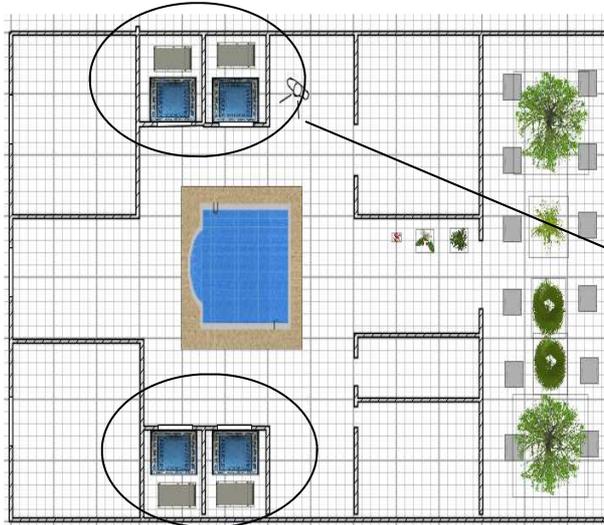
Problème à résoudre : Dans le cadre de l'EPI, vous allez modéliser en 3D la DOMUS de l'habitat romain.

Opération 1 :

Insérer le mobilier

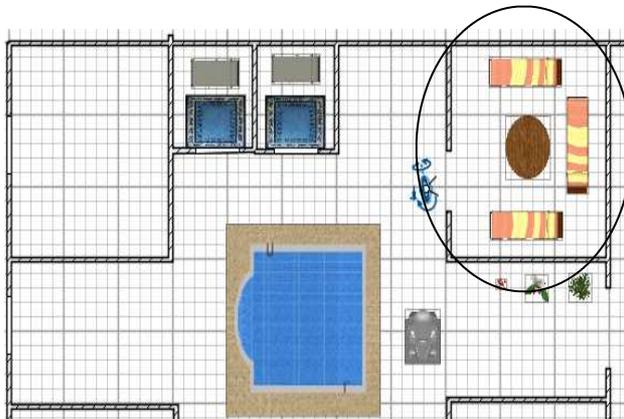
Insérer le mobilier des chambres

- Insérer les 4 lits
- Insérer les 4 tapis



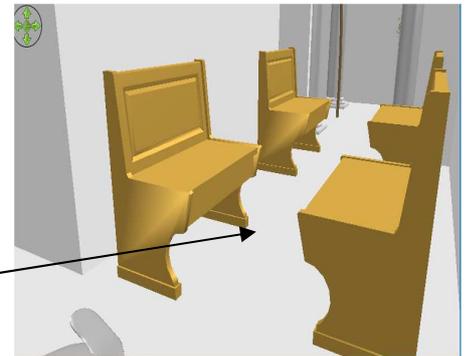
Insérer le mobilier de la salle à manger—le triclinium

- Insérer la table ronde
- Insérer les 3 banquettes



Insérer le mobilier du tablinium—zone ouverte

- Insérer les 4 bancs





EPI 5 EME ACTIVITE 3

Modéliser en 3D la maison DOMUS
Réaliser une vidéo de visite de la DOMUS

Comment aménager un espace ?

Fiche élève
Page 2/3

Insérer le mobilier de la cuisine—Culina

- Insérer les étagères
- Insérer les tables

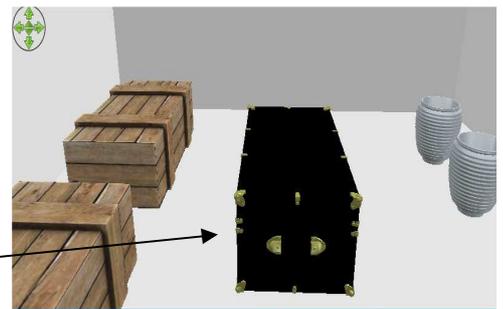


Insérer le mobilier des tabernas—commerce

- Insérer les vases
- Insérer les tonneaux
- Insérer les caisses en bois



- Insérer les vases
- Insérer les caisses
- Insérer le coffre





EPI 5 EME ACTIVITE 3

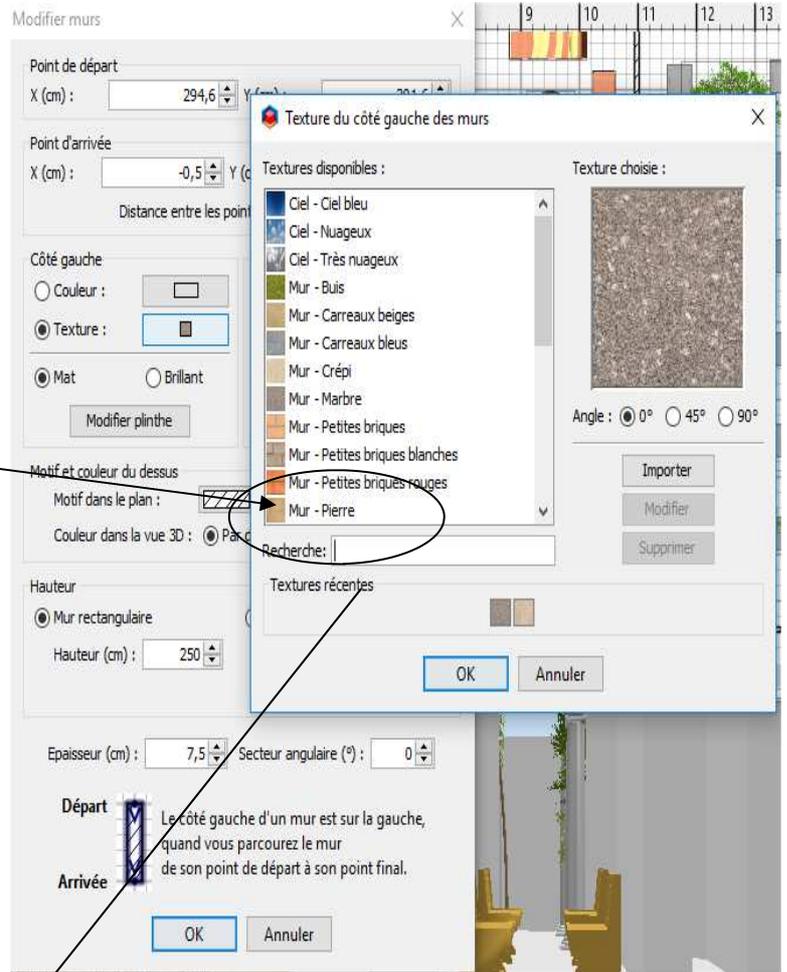
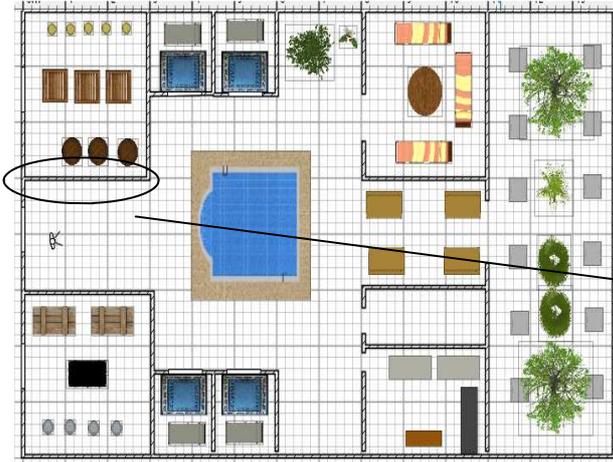
Modéliser en 3D la maison DOMUS
Réaliser une vidéo de visite de la DOMUS

Comment aménager un espace ?

Fiche élève
Page 3/3

Opération 2 :

- Insérer les couleurs de murs
- Double cliquer sur les murs et choisir les options





**EPI 5 EME
ACTIVITE 3**

Modéliser en 3D la maison DOMUS
Réaliser une vidéo de visite de la DOMUS

Comment aménager
un espace ?

RESSOURCES
CUBICULUM





**EPI 5 EME
ACTIVITE 3**

Modéliser en 3D la maison DOMUS
Réaliser une vidéo de visite de la DOMUS

Comment aménager
un espace ?

RESSOURCES

TRICLINIUM



TRICLINIUM





**EPI 5 EME
ACTIVITE 3**

Modéliser en 3D la maison DOMUS
Réaliser une vidéo de visite de la DOMUS

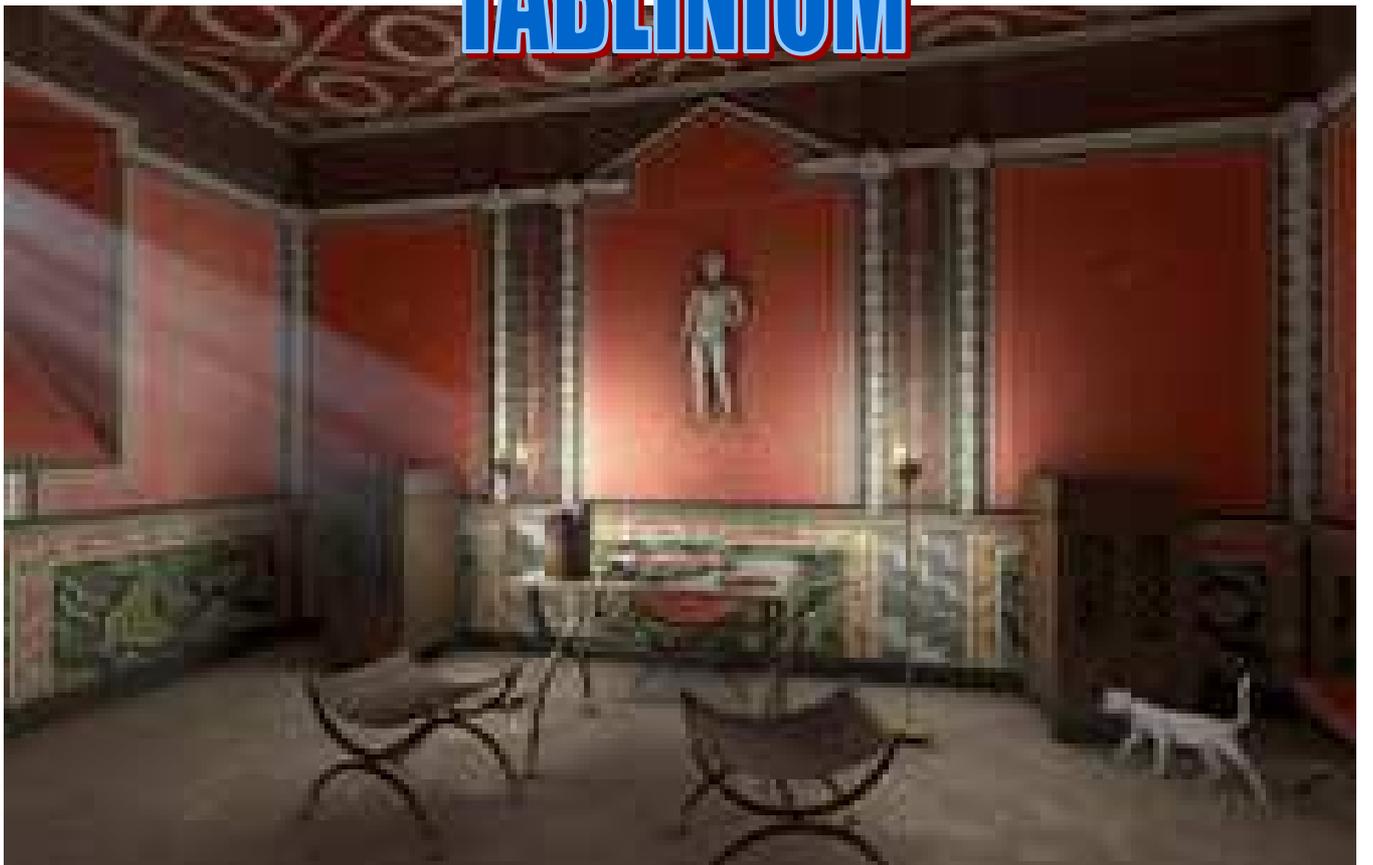
Comment aménager
un espace ?

RESSOURCES

TABLINIUM



TABLINIUM





**EPI 5 EME
ACTIVITE 3**

Modéliser en 3D la maison DOMUS
Réaliser une vidéo de visite de la DOMUS

Comment aménager
un espace ?

RESSOURCES

CULINA





**EPI 5 EME
ACTIVITE 3**

Modéliser en 3D la maison DOMUS
Réaliser une vidéo de visite de la DOMUS

Comment aménager
un espace ?

RESSOURCES

TABERNA



TABERNA

