

# TECHNOLOGIE - FICHE DE COMPETENCES

Nom : \_\_\_\_\_ Prénom : \_\_\_\_\_ Classe : \_\_\_\_\_

## PHASE PROJET - S26

### CT 1.3 – CT 2.1 – CT 2.3 – CT 2.5

#### Compétences à valider

CT 1.3 - Rechercher des solutions techniques à un problème posé, expliciter ses choix et les communiquer en argumentant.

Attendus en fin de cycle	Maitrise insuffisante	Maitrise fragile	Maitrise satisfaisante	Très bonne Maitrise
Rechercher des solutions techniques à un problème posé, expliciter ses choix et les communiquer en argumentant.				

CT 2.1 - Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes.

Attendus en fin de cycle	Maitrise insuffisante	Maitrise fragile	Maitrise satisfaisante	Très bonne Maitrise
Identifier un besoin et énoncer un problème technique, identifier les conditions, contraintes (normes et règlements) et ressources correspondantes.				

CT 2.3 - S'approprier un cahier des charges.

Attendus en fin de cycle	Maitrise insuffisante	Maitrise fragile	Maitrise satisfaisante	Très bonne Maitrise
S'approprier un cahier des charges.				

CT 2.5 - Imaginer des solutions en réponse au besoin.

Attendus en fin de cycle	Maitrise insuffisante	Maitrise fragile	Maitrise satisfaisante	Très bonne Maitrise
Imaginer des solutions en réponse au besoin.				