



## CONCEVOIR UNE APPLICATION ANDROID

**OBJECTIF :** Commander une lampe à partir d'un smartphone  
ANDROID à l'aide d'une carte électronique Arduino.

### MODE DE FONCTIONNEMENT

Emission

ACQUERIR

Traiter le signal

Communiquer



Signal bluetooth

Réception

ACQUERIR

Traiter le signal

Communiquer



UNO et Grove - générer le code

répéter indéfiniment

```
si BT: données disponibles sur le port D8 = 1 alors
si BT: recevoir la variable BP sur le port D8 = 1 alors
Mettre la led rouge sur la broche D3 à haut
sinon
Mettre la led rouge sur la broche D3 à bas
```



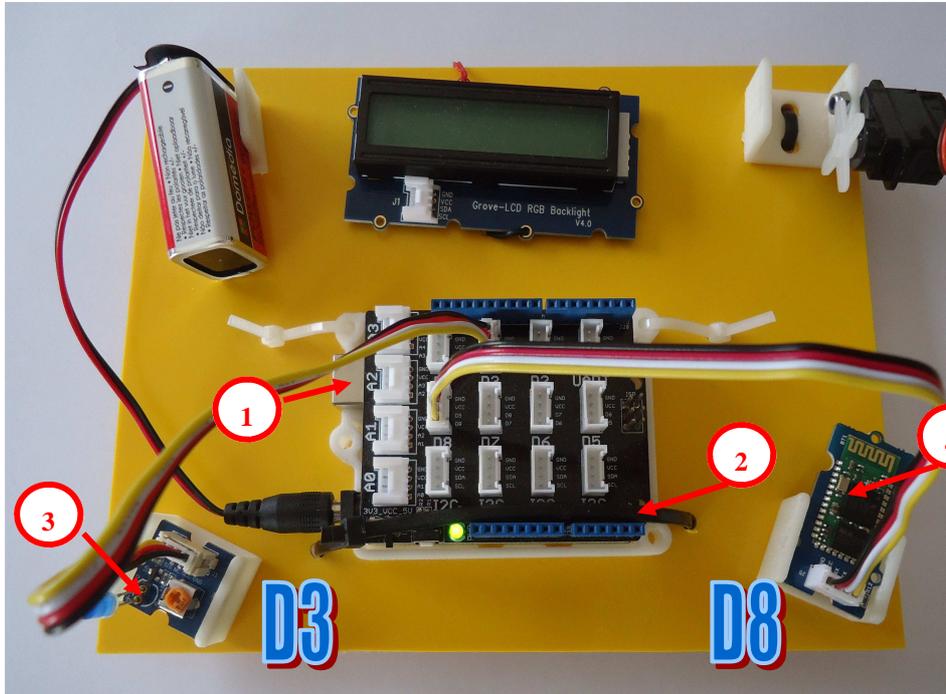
**TECHNOLOGIE 4 EME  
S17**

**CT 2.7 - CT 5.1 - CT 5.4**

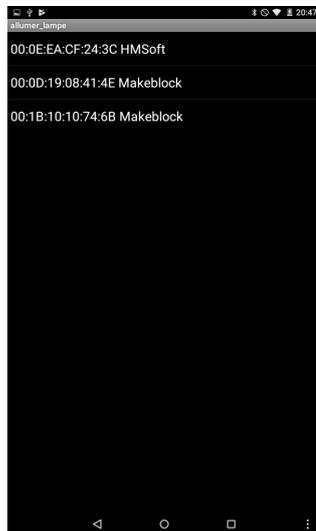
Comment piloter un objet  
technique  
avec un smartphone ?

Séquence 17

Fiche élève  
Page 2/2



NUMERO	NOM	OBSERVATION
4	<b>Pile 9 Volts + adaptateur</b>	<b>6F22</b>
4	<b>Module bluetooth GROVE</b>	<b>D8</b>
3	<b>LED - polarisé + et -</b>	<b>ROUGE—D3</b>
2	<b>Shield ARDUINO</b>	<b>GROVE</b>
1	<b>Carte arduino UNO REV 3</b>	<b>UNO</b>



BLUETOOTH : 00 :0E :EA :CF :3E :AA

BLUETOOTH : 00 :0E :EA :CF :3D :21

BLUETOOTH : 00 :0E :EA :CF :3E :E8

BLUETOOTH : 00 :0E :EA :CF :24 :19

BLUETOOTH : 00 :0E :EA :CF :24 :3C