



CONCEVOIR UNE APPLICATION ANDROID

OBJECTIF : Commander une lampe à partir d'un smartphone
ANDROID à l'aide d'une carte électronique Arduino.

MODE DE FONCTIONNEMENT

Emission

ACQUERIR

Traiter le signal

Communiquer



Signal bluetooth

Réception

ACQUERIR

Traiter le signal

Communiquer



UNO et Grove - générer le code

répéter indéfiniment

```
si BT: données disponibles sur le port D8 = 1 alors
  si BT: recevoir la variable BP sur le port D8 = 1 alors
    Mettre la led rouge sur la broche D3 à haut
  sinon
    Mettre la led rouge sur la broche D3 à bas
```



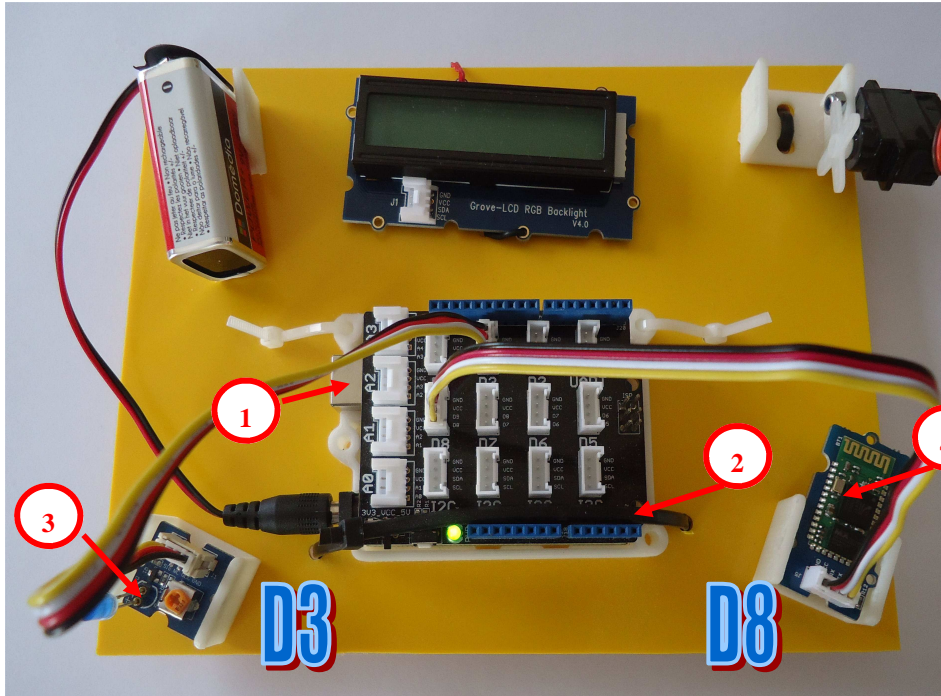
**TECHNOLOGIE 4 EME
S17**

CT 2.7 - CT 5.1 - CT 5.4

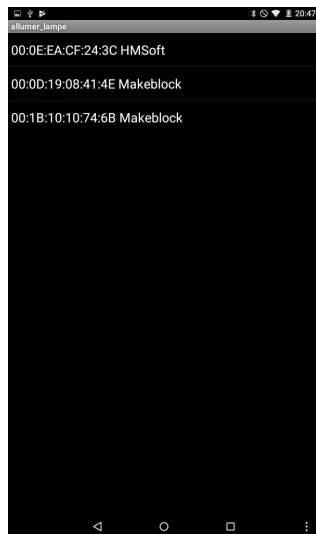
Comment piloter un objet
technique
avec un smartphone ?

Séquence 17

Fiche élève
Page 2/2



NUMERO	NOM	OBSERVATION
4	Pile 9 Volts + adaptateur	6F22
4	Module bluetooth GROVE	D8
3	LED - polarisé + et -	ROUGE—D3
2	Shield ARDUINO	GROVE
1	Carte arduino UNO REV 3	UNO



BLUETOOTH : 00 :0E :EA :CF :3E :AA
 BLUETOOTH : 00 :0E :EA :CF :3D :21
 BLUETOOTH : 00 :0E :EA :CF :3E :E8
 BLUETOOTH : 00 :0E :EA :CF :24 :19
 BLUETOOTH : 00 :0E :EA :CF :24 :3C