





	DEVOIR : Les capteurs et les actionneurs dans un système technique	Cycle 4
		Technologie
		Séquence n °3 / Séance 2
		DEVOIR de 5ème

Compétences disciplinaires de Technologie : « Thème 2 » :

Compétences de fin de cycle	Repères de progressivité : 5 ^e	Compétences
Décrire et caractériser l'organisation interne d'un objet ou d'un système technique et ses échanges avec son environnement (énergies, données).	Fonctions, solutions, constituants de la chaîne d'énergie	<ul style="list-style-type: none"> ● Très bonne maîtrise 4 ● Maîtrise satisfaisante 3 ● Maîtrise fragile 2 ● Maîtrise insuffisante 1 ■ Absent A ○ Non évalué N ■ Dispensé D Aucune évaluation 0

		Capteur	Actionneur
Buzzer		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Thermomètre		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Moteur électrique		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Touche de clavier		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Anémomètre		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Lampe du Feu tricolore		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Nom : _____ Prénom : _____ Classe : _____
--



DEVOIR : Les capteurs et les actionneurs dans un système technique

Cycle 4

Technologie

Séquence n°3 / Séance 2

DEVOIR de 5ème

Capteur

Actionneur

Joystick



Barrière infrarouge



Afficheur



Lecteur Badge magnétique



Portique de contrôle



Nom : _____ Prénom : _____ Classe : _____



DEVOIR : Les capteurs et les actionneurs dans un système technique

Cycle 4

Technologie

Séquence n°3 / Séance 2

DEVOIR de 5ème

Capteur

Actionneur

Un luxmètre



Haut-parleur



Un contact ouverture/fermeture



LED



Un interrupteur



Une touche de synthétiseur



Nom : _____ Prénom : _____ Classe : _____



DEVOIR : Les capteurs et les actionneurs dans un système technique

Cycle 4

Technologie

Séquence n°3 / Séance 2

DEVOIR de 5ème

Capteur

Actionneur

Résistance chauffante



Un détecteur de mouvement infrarouge



Un sismomètre



Partie tactile d'un écran



Nom : _____ Prénom : _____ Classe : _____