	<h1 style="color: green;">DEVOIR : La programmation</h1> <h2 style="color: green;">des systèmes</h2>	Cycle 4
		Technologie
		Séquence n °3 / Séance 3
		DEVOIR de 5ème

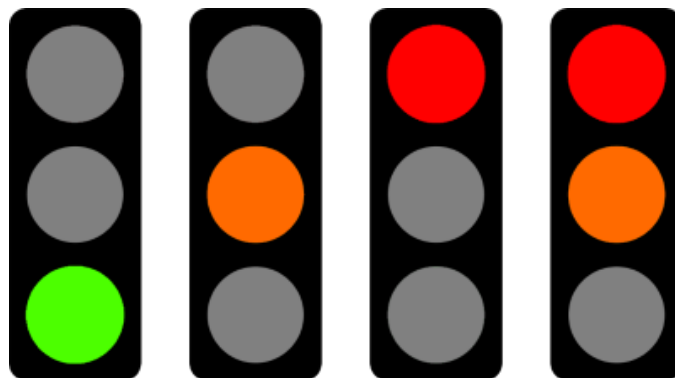
Compétences disciplinaires de Technologie : « Thème 2 » :

Compétences de fin de cycle	Repères de progressivité : 5 ^e	
Comprendre et modifier un programme associé à une fonctionnalité d'un objet ou d'un système technique	Identifier les données utilisées et produites par le programme associé à une fonctionnalité d'un OST (à partir d'un programme existant).	<ul style="list-style-type: none"> ● Très bonne maîtrise 4 ● Maîtrise satisfaisante 3 ● Maîtrise fragile 2 ● Maîtrise insuffisante 1 ■ Absent A ○ Non évalué N ■ Dispensé D Aucune évaluation 0
	Comprendre et traduire en un algorithme en langage naturel le programme associé à une fonctionnalité d'un OST.	

JE SAIS PROGRAMMER LES FEUX DE CARREFOUR ANGLO-SAXONS :

CLASSEUR AUTORISE

- 1 – Je sais lancer le logiciel de programmation / 5 points
- 2 – Je sais réaliser un programme / 5 points
- 3 – Je sais télécharger le programme / 5 points
- 4 – Le programme est fonctionnel / 5 points



Nom : _____	Prénom : _____	Classe : _____
-------------	----------------	----------------