

	<h1 style="color: red;">SYNTHÈSE 1/1</h1> <h2 style="color: green;">La réparabilité des objets</h2> <p>Thème n°2 : Identifier un dysfonctionnement et y remédier</p>	Cycle 4
		Technologie
		Séquence n °4 / Séance 4
		SYNTHÈSE de 5ème

**Compétences disciplinaires de Technologie : « Thème 2 » :**

Compétences de fin de cycle	Repères de progressivité : 5 <sup>e</sup>
Identifier un dysfonctionnement d'un objet technique et y remédier.	Repérer visuellement une pièce défectueuse.
	Réaliser une réparation en suivant un protocole fourni.
	Découvrir les procédés de réalisation présents dans un atelier de fabrication collaboratif.

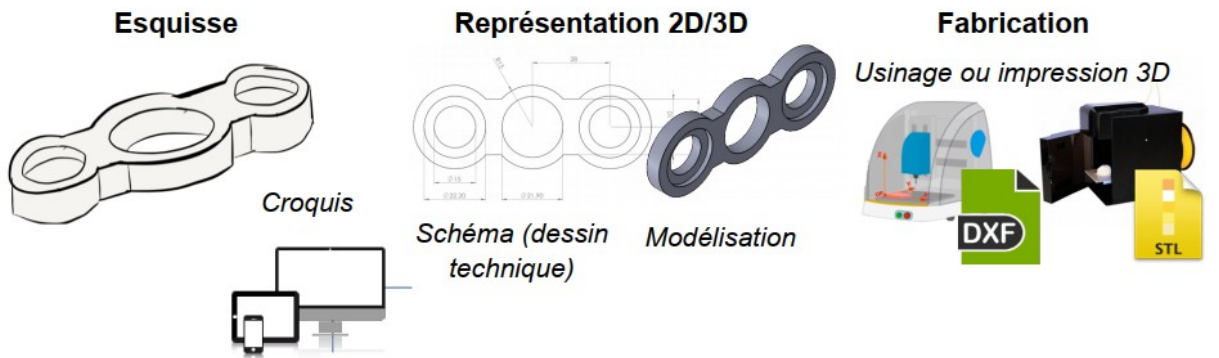
**Réaliser un prototype**



Un prototype est la première réalisation concrète d'un objet. Il permet au concepteur de valider les solutions techniques retenues.

Aujourd'hui, il est simple et rapide de réaliser un prototype. Pour fabriquer une pièce, il suffit de la dessiner à l'aide d'un logiciel de CAO et la transférer ensuite dans une Fraiseuse Numérique ou une Imprimante 3D.

Prototypage rapide de structure



**Le Fablab**



Contraction de l'expression anglaise «fabrication laboratory», le Fablab est un lieu ouvert au public où il est mis à sa disposition toutes sortes d'outils, notamment des machines-outils pilotées par ordinateur, pour la conception et la réalisation d'objets.

Une grande communauté partage des modèles 3D sur les espaces suivants :



